Создание анимации (Synfig Studio в ALT Linux 5.0.2 Школьный Мастер) Запустите Syntif Studio (Прочие — Графика — Sinfig Studio)

Переключитесь из режима Рисования в режим Анимации, нажав кнопку Анимировать.

lacktriangletics 🕲 🕲 🕲 🕲 🕼 🕼			$\odot \odot$
💿 🔪 🔽 🔍 🗹 Низкое разреше	ние 🍭 8 🛟 🏢	IIII (0 🔹 🥸 (0	• • • •
	0		ամետում
			Î
			9
			×
	-0		, ``
Of 10f 10f 10f 10f 10f 10f 10f 10f 10f 10	<u>, , , , , , , , , , , , , , , , , , , </u>	4s ¹ 11	🗢 🗢 🔶 😐
	11) <>	1
Смена режима правки . Успешно.			20

Вокруг холста появляется красная рамка, а на кнопке переключения будет изображён уже не зелёный шар, а красный.



В контекстном меню Рабочего окна выберите Слой — Создать — Геометрия — Сплошная заливка. Создадим первый ключевой кадр, выбрав на панели Параметры, Потомки, Ключевые кадры, Дорожка времени, Кривые, Метаданные холста вкладку Ключевые

кадры и нажав «+» внизу.

🞄 ○ Параметры, Потомки, Ключев	ые кадры, Дорожка времени, Кривые, Метаданные холста 🚃 📀	\otimes
	TM	
Время Длительность Пере»	Of	Â
		Ξ
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		~
	() (*

Измените цвет заливки и разместите на холсте небольшой прямоугольник. Перейдите на панели *Параметры*, *Потомки*, *Ключевые кадры*, *Дорожка времени*, *Кривые*, *Метаданные холста* в 24 кадр (1s) и создайте ещё один ключевой кадр. Переместите прямоугольник на центр холста.

Чтобы переместить прямоугольник выберите *Инструмент трансформации*, щёлкните по прямоугольнику, появятся две метки по диагонали. Нужно выделить их обе. При выделении они меняют цвет на зелёный. Выделив первую, при нажатой клавише *Ctrl* выделяем вторую метку и перемещаем прямоугольник за любую из них.



(перемещение круга и многоугольника осуществляется за указанные ниже метки)





Далее будем переходить в кадры на 2s и 3s, добавлять ключевой кадр и после этого вносить изменения, показанные ниже.



Просмотр анимации

Внизу Рабочего окна под окном Текущее время имеются 5 кнопок: Перемотать к началу, Предыдущий кадр, Воспроизведение, Следующий кадр, Перемотать к концу.



Нажмите вначале кнопку Перемотать к началу, затем — Воспроизведение.

Сохранение анимации

Чтобы сохранить файл достаточно выполнить стандартную операцию сохранения. При этом будет сохранен файл в формате программы Synfig (*.sifz*), который необходим, если работа по созданию анимации ещё не завершена.

Анимация может храниться во многих форматах (чаще, видеоформатах и формате flashанимации), в том числе и одном графическом — gif.

Для сохранения анимации нажмите кнопку Открыть диалог параметров визуализации.



Для сохранения в формате gif:

<u>И</u> мя файла:	Anim 1.g	jif) [Выбрать
Цель:	gif					1	Тараметры.
араметры —							
<u>Качество:</u>	З						
<u>С</u> глаживани	e: 1						
□ <u>И</u> спользон	зать теку	/щий кадр)				
□ <u>И</u> спользоі Изображение	вать теку Время	/щий кадр Прочее)				
□ <u>И</u> спользон 1зображение Размер изоб	зать теку Время ражения	/щий кадр Прочее а)				
□ <u>И</u> спользон Изображение Размер изоб Ширина:	вать теку Время ражения	∕щий кадр Прочее а 480 ≎) <u>Р</u> азреш. по X:	72.0 🗘	Физическая шири	на:	6.67 \$
□ <u>И</u> спользон Изображение Размер изоб Ширина: <u>В</u> ысота:	вать теку Время ражения	/щий кадр Прочее а 480 ≎ 270 ≎) <u>Р</u> азреш. по X: Р <u>а</u> зреш. по Y:	72.0 \$ 72.0 \$	Физическая шири Ф <u>и</u> зическая высот	на:	6.67 ≎ 3.75 ≎
□ <u>И</u> спользон Изображение Размер изоб Ширина: Высота: I <u>m</u> age Span	вать теку Время ражения	/щий кадр Прочее 4 480 ≎ 270 ≎ 9.1788 ≎) <u>Р</u> азреш. по X: Р <u>а</u> зреш. по Y:	72.0 \$ 72.0 \$	Физическая шири Ф <u>и</u> зическая высот	на:	6.67 ≎ 3.75 ≎
Использон Изображение Размер изоб Ширина: Высота: Image Span Область изо	вать теку Время ражения Бражени	/щий кадр Прочее а 480 ≎ 270 ≎ 9.1788 ≎ 1я	р <u>Р</u> азреш. по X: Р <u>а</u> зреш. по Y:	72.0 \$ 72.0 \$	<u>Ф</u> изическая шири Ф <u>и</u> зическая высот	на:	6.67 ≎ 3.75 ≎
Использон Изображение Размер изоб Ширина: Высота: Image Span Область изо Верхний л	вать теку Время ражения бражени евый уго	ищий кадр Прочее 4 480 ≎ 270 ≎ 9.1788 ≎ 1я л: X:) Разреш. по Х: Разреш. по Ү: -4.00	72.0 \$ 72.0 \$ 000000000 \$	Физическая шири Ф <u>и</u> зическая высот Ү:	на:	6.67 ≎ 3.75 ≎

40/10	(<u> </u>
<u>И</u> мя файла:	Anim 1.avi					Выбрать
<u>Ц</u> ель:	ffmpeg				\$	Параметры
Тараметры —						
<u>К</u> ачество:	3					
<u>С</u> глаживани	e: 1					
□ <u>И</u> спользов	ать текущий кадр					
Изображение	Время Прочее					
Размер изоб	ражения					
<u>Ш</u> ирина:	480 \$	<u>Р</u> азреш. по X:	72.0 🗘	<u>Ф</u> изическая ширин	ia:	6.67 💲
<u>В</u> ысота:	270 🗘	Разреш. по Ү:	72.0 🗘	Ф <u>и</u> зическая высота	a: 🧻	3.75 💲
I <u>m</u> age Span	9.1788 🗘					
Область изоб	бражения					
В <u>е</u> рхний ле	евый угол: Х:	-4	.0000000000 🗘) Y: [2.2	2500000000 \$
<u>Н</u> ижний пр	авый угол: Х:	4	.0000000000 \$) Y: [-2.2	2500000000 \$
				Визуализац	ия)	<u>%От</u> менить
		200424				

mpeg4		
6		
Custom Video Codec:		

После нажатия кнопки Визуализация нужно дождаться пока внизу Рабочего окна запись Визуализация не изменится (иногда проходит несколько минут) на запись Файл успешно визуализирован (см. ниже).

Q	Q	Q	Q	< ∈			_		_				_
5s					lof'	ř	1	ľ	10	ř	a.	15'	1
81	41		DD	Dil	<0								

-		-		15-									
Q	Q	Q	Q										
5s					Íof'	*	R	ř	W.	ř	R.	1s'	-
M	41	\triangleright	DD	D:	<(
Φa	йл	yc	пе	ш	-10 6	виз	sy	ал	и	зи	pc	ван	

Примечания:

1. Картинки, фон можно заранее создать или скачать из Интернета и обработать в другой программе. Чтобы их разместить на полотне нужно в контекстном меню Рабочего окна (лучше не на полотне) выбрать Файл — Импортировать.

- 2. Размер файла в формате *gif* намного больше формата *avi*.
- 3. Не получается создавать анимацию более 4 секунд. Причины пока не знаю.
- 4. Размер изображения в формате *avi* при воспроизведении зависит от проигрывателя. Реальный размер анимации совпадает с размером картинки на Web-странице: <u>http://lybohna2005.narod.ru/Kopilka/linux.htm</u>

Источники:

- 1. <u>http://younglinux.info/synfig1</u>
- 2. http://younglinux.info/synfig2
- 3. http://younglinux.info/synfig3

Картинки:

- 1. <u>http://images.yandex.ru/yandsearch?text=</u> <u>%D0%B7%D0%B0%D0%B9%D1%87%D0%B8%D0%BA&rpt=image</u>
- 2. <u>http://images.yandex.ru/yandsearch?rpt=simage&ed=1&text=%D0%BF</u> <u>%D1%80%D0%B8%D1%80%D0%BE</u> <u>%D0%B4%D0%B0%20%D0%B2%D0%B5%D1%81%D0%BD%D0%BE</u> <u>%D0%B9%20%D0%B8%20%D0%BB%D0%B5%D1%82%D0%BE</u> <u>%D0%BC&p=67&img_url=photos.lifeisphoto.ru%2F32%2F0%2F329384.jpg</u>